

I325.

<b>A forráskód létezik i334 néven és lefordítható</b>	<b>1 pont</b>
<b>A program hibamentesen futtatható</b>	<b>1 pont</b>
<b>A programban megoldott minden feladat előtt megjelenítette a feladat sorszámát</b>	<b>1 pont</b>
<b>A program minden szükséges üzenetet megjelenített beolvasás és kiírás során</b>	<b>1 pont</b>
<b>Beolvasás</b>	<b>3 pont</b>
<i>A fájlból legalább az első adatsort beolvasta</i>	<i>1 pont</i>
<i>A fájlból minden adatsort beolvasott</i>	<i>1 pont</i>
<i>Az adatokat a későbbi feladatok megoldásához szükséges formában eltárolta</i>	<i>1 pont</i>
<b>Játékosok száma</b>	<b>2 pont</b>
<i>Meghatározta a játékosok számát</i>	<i>1 pont</i>
<i>Megjelenítette a képernyőn a játékosok számát</i>	<i>1 pont</i>
<b>Szám húzásbeli helye</b>	<b>3 pont</b>
<i>Beolvasott egy számot</i>	<i>1 pont</i>
<i>Meghatározta a szám húzásbeli helyét</i>	<i>1 pont</i>
<i>Megjelenítette a választ</i>	<i>1 pont</i>
<b>Nem szereplő számok</b>	<b>4 pont</b>
<i>Egy számról meghatározta, hogy szerepel-e</i>	<i>1 pont</i>
<i>Minden számról meghatározta, hogy szerepel-e</i>	<i>2 pont</i>
<i>A meghatározott számokat egymástól szóközzel elválasztva jelenítette meg</i>	<i>1 pont</i>
<b>Versenyző kihúzott számai adott időpontban</b>	<b>5 pont</b>
<i>Beolvasta egy versenyző és egy húzás számát</i>	<i>1 pont</i>
<i>A versenyző egy számáról eldöntötte, hogy az adott húzásig választották-e</i>	<i>1 pont</i>
<i>A versenyző minden számáról eldöntötte, hogy az adott húzásig választották-e</i>	<i>2 pont</i>
<i>A versenyző minden számát megjelenítette, a már húzott számok után felkiáltójel van</i>	<i>1 pont</i>
<b>Melyikutan függvény</b>	<b>7 pont</b>
<i>A függvény bemenő paramétere egy számötös</i>	<i>1 pont</i>
<i>A függvény visszaadott értéke egy egész szám</i>	<i>1 pont</i>
<i>Egy számötös egy eleméről eldönti, hogy hányadiknak húzták</i>	<i>1 pont</i>
<i>Egy számötös minden eleméről eldönti, hogy hányadiknak húzták</i>	<i>2 pont</i>
<i>A visszaadott érték a meghatározott számok maximuma</i>	<i>2 pont</i>
<b>Nyertesek meghatározása</b>	<b>11 pont</b>
<i>Meghatározta, hogy egy személy számötöseit mikor húzták ki</i>	<i>2 pont</i>
<i>Meghatározta, hogy egy személy valamely számötösét mely húzás után választották ki</i>	<i>1 pont</i>
<i>Meghatározta, hogy egy személy két számötösének számait mely húzás után választották ki</i>	<i>1 pont</i>
<i>Meghatározta, hogy egy személy összes számát mely húzás után választották ki</i>	<i>1 pont</i>

<i>Meghatározta az „A” nyertest</i>	<i>2 pont</i>
<i>Meghatározta a „B” nyertest</i>	<i>2 pont</i>
<i>Meghatározta a „C” nyertest</i>	<i>2 pont</i>

<b>Húzási sorrend előállítása</b>	<b>6 pont</b>
<i>Létrehozta a huzas.txt fájlt</i>	<i>1 pont</i>
<i>A fájlban 90 szám szerepel</i>	<i>1 pont</i>
<i>A fájlban minden szám pontosan egyszer szerepel</i>	<i>1 pont</i>
<i>A fájlban a számok véletlenszerű sorrendben szerepelnek</i>	<i>1 pont</i>
<i>A sorrend futtatásonként eltér</i>	<i>1 pont</i>
<i>A fájlban a számokat vesszők választják el</i>	<i>1 pont</i>
<b>Összesen</b>	<b>45 pont</b>