

Felhasználói dokumentáció

I. 477. Horcsin Bálint Budapest, Németh László Gimn., 10. o. t.	Fejlesztői/Futtatási környezet: Operációs rendszer: Ubuntu 18.04.2 LTS RAM: 8 GB CPU: 4 mag, 3 Ghz Programnyelv: Java Java verzió: JavaSE-1.8 Fejlesztői környezet: Eclipse IDE Photon Release (4.8.0) <i>A fejlesztés és tesztelés egy nagyjából ilyen specifikációjú számítógépen történt. Ennél lényegesen kevesebb erőforrású gépen is valószínűsíthetően megfelelően fut, és más szoftverkörnyezet is megfelelhet, de csak ezen tudom biztosítani a megfelelő működést.</i>
Fordítás, futtatás (Ubuntu rendszeren): Fordítás a következő paranccsal a kicsomagolt .zip gyökeréből futtatva: <code>javac \$(find . -name "*.java")</code> Futtatás a következő paranccsal a kicsomagolt .zip gyökeréből futtatva: <code>java hu/i477/I477Frame</code>	

A program működése:

A „Keverés” gomb létrehoz egy olyan feladványt, ami megoldható.

A „Visszaállítás” gomb visszaállítja az eredeti állapotot.

A program tippeket jelenít meg, ezt a „Tippek elrejtése” gombbal lehet kikapcsolni. Ha a program nem megfelelően reagál az egérgombokra, be lehet állítani a „Hibás a gombok kiosztása?” gombbal. Ez csak a tippekkel együtt jelenik meg!

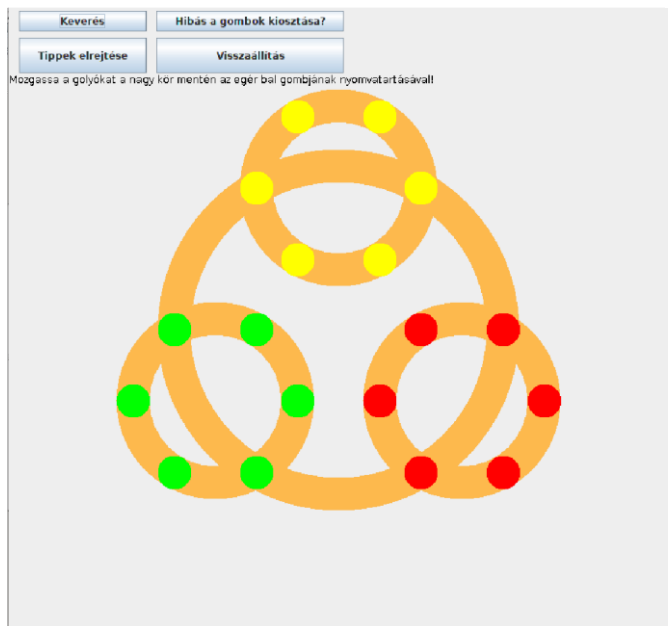
A játék „négy egymásba fonódó körből áll, amelyek mentén egymástól egyenlő távolságra egy-egy kör került elhelyezésre (...) . Mindegyik kör – egymástól függetlenül – 60°-kal elforgatható, természetesen egyszerre csak egy. A forgatás az éppen rajta lévő kis köröket „magával

viszi”, így néhány forgatás után a kezdetben rendezett színösszeállítás (a kisebb körök mentén 6, azonos színű kör van) már igen nagy összevisszaságot mutathat.”

A kis köröket alapbeállítás szerint jobb-, a nagy köröket alapbeállítás szerint bal- egérgombbal lehet mozgatni.

A megfelelő gombok kiválasztása

Ha nem reagál megfelelően a program az egérgombok megnyomására, kattintson a „Hibás a gombok kiosztása?” gombra. Ekkor a felugróablakban kattintson a két gombra aszerint, hogy melyik egérgombhoz melyik cselekvést kívánja társítani. Ha egy egérgombhoz mindkét cselekvést társítja, hibaüzenetet kap.



Kattintson, melyik gombbal lehessen forgatni a nagy kört

Kattintson, melyik gombbal lehessen forgatni a kis kört

Nem lehet ugyanaz a nagy és a kis körök mozgatásához a gomb!