

I. 336.

Fényes Balázs 11. o. t.

Budapest, Szerb A. Gimn.

feny.es.balazs@freemail.hu

Az **Ideone** egy webalkalmazás, amivel programkódot fordíthatunk, és futtathatunk az Ideone szerverén, emellett a kód tárolására és megosztására is alkalmas (mint a Pastebin). A felülete nagyon egyszerű, sallangoktól mentes. Érdekes regisztrálni, mert így akár 15 másodpercig is futhat a programunk, emellett 256 MB memória áll rendelkezésre. Ha regisztráltunk, akkor a beírt programok eltárolódnak a szerveren, és később is hozzáférhetőek lesznek. Ezeket a *my codes* menüben elláthatjuk címkékkel, és jegyzetekkel; szűrhetjük nyelv, láthatóság, fordítás ideje és állapota szerint. Rengeteg nyelven íródott programot fordíthatunk (a weboldal szerint több, mint 60-at), de csak meghatározott keretrendszerek, fordítók érhetőek el, amik nem a legújabbak. Például a C#-hoz csak Mono 2.8 használható (2010-ben jelent meg, a legújabb a 3.2), én ezzel a nyelvvel fogom bemutatni az Ideone-t.

```
<> enter your source code or insert template or sample or your template
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  //using System.Threading.Tasks;
6  using System.IO;
7
8  namespace i334
9  {
10     class i334
11     {
12         class Jatekos
13         {
14             static String BE="1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
15             static List<int> húzás; //a 90 húzás számai
16             static List<Jatekos> játékosok; //a játékosok és a számaik
17             static void Main(string[] args)
18             {
19                 f();
20                 var lines = /*File.ReadAllText(args[0])*/BE.Split(new String[] { En
21                 húzás = split(lines[0]); //a húzott számok az 1. sorban vannak
22                 játékosok = lines.Skip(1).Select(l => new Jatekos(l)).ToList(); //a
23
24
25
26
27
28
29
```

A kódszerkesztő sokat tud, de vannak hiányosságai: támogatja a szintaxis kiemelést, jelzi a behúzásokat, a sorok számát, a blokkok összecsukhatóak, megmutatja, hogy hol vannak a zárójelek párvai, jelzi a rossz *escape sequence*-eket. A legnagyobb hibája a testreszabhatóság hiánya, így nem lehet a színeket és a nagyítást átállítani. Apró hiba, hogy szerkesztőablak méretét csak azután tudjuk átállítani, hogy a kódot lefordítottuk, és utána próbáljuk szerkeszteni, mert csak ezután jelenik meg egy *fullscreen* gomb a képen látható legfelső szöveg helyén. Nincs interaktív bemenet, azaz előre meg kell adni, hogy mi lesz az stdin tartalma. Nem tölthetőek fel a kód mellett más fájlok, és a kód is csak egyetlen egy fájlban lehet. Az I. 334.-es feladatra küldött megoldásomat minimális változtatással (a bemeneti fájl hiányában egy változóban tároltam az adatokat, a kimeneti fájl helyett az stdout-ra írok, és a `String.Join()` függvény más paraméterezése volt szükséges a régebbi keretrendszer miatt). (*ideone1.cs*) Egy zavaró dolog, hogy ha a kódunkat lefuttattuk, az hogy akkor teljesen más lesz a színezése, mint a szerkesztőben. A kódot nagyon egyszerűen publikussá tehetjük, így azt bárki megtalálhatja. Ha megtetszik egy kód, akkor azt továbbszerkeszthetjük (fork), vagy letölthetjük. Mivel nincs automatikus kiegészítés, ezért csak akkor tudjuk meg, hogy nem írtunk-e el valamit, hogyha lefordítjuk. Ekkor a fordító pontosan megadja, hogy mit rontottunk el, és hogy az melyik sorban van.

