

I. 291.

Gema Barnabás 11. évf.

Veszprém, Lovassy László Gimnázium

e-mail: [lyuki2@freemail.hu](mailto:lyuki2@freemail.hu)

---

A játék leírását úgy képzeltem el, mintha az egy legyártott játék használati útmutatója lenne. A következő oldalak ezen használati útmutatót foglalják magukba.

# „ÁTLÁTSZÓ NÉGYZETEK”

Képességfejlesztő matematikai játék

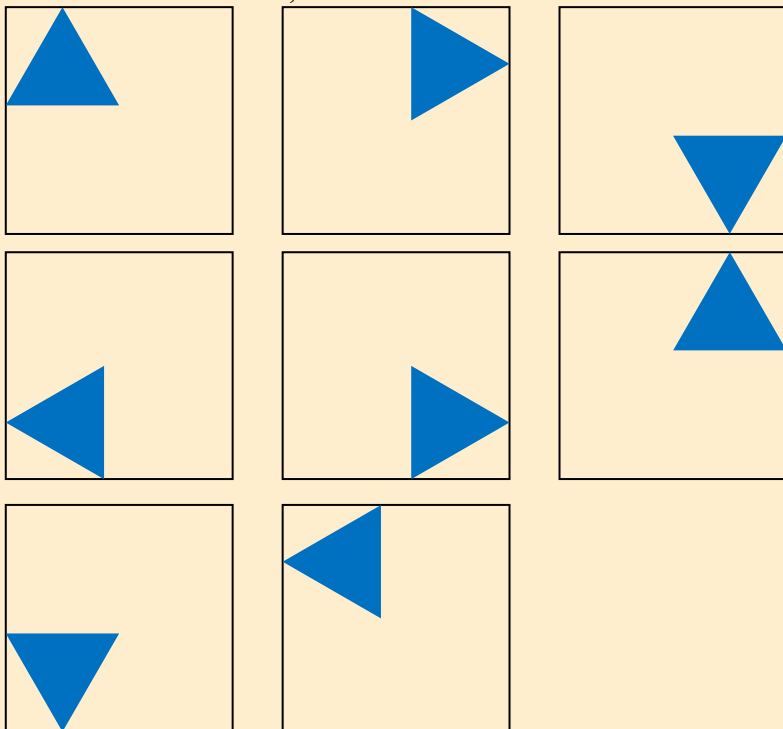
Illusztráció az I. 291. feladathoz



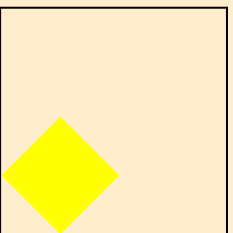
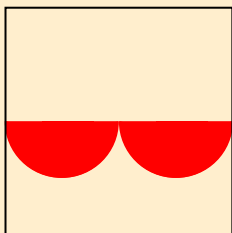
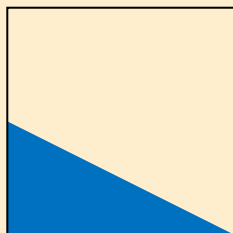
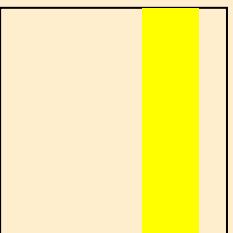
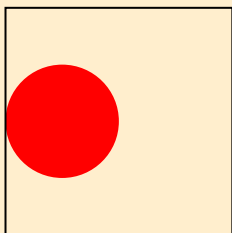
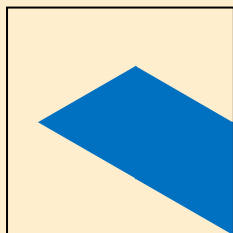
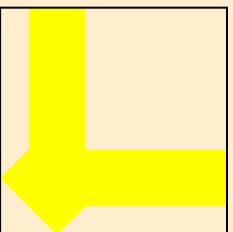
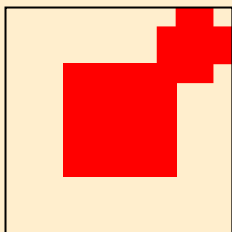
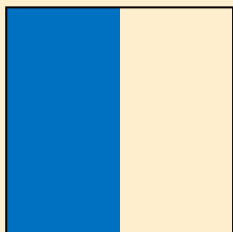
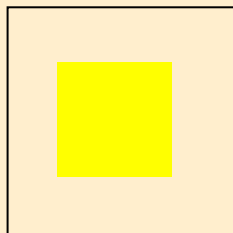
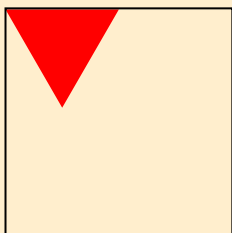
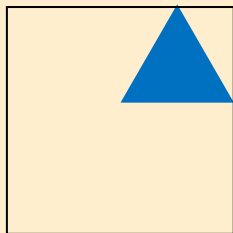
**Játékleírás**

## A játék ismertetése és szabályai:

- A játék négyzet alakú plexi lapokat tartalmaz, amikre különböző alakú és színű geometriai alakzatokat festettünk. A festés helyének kivételével a plexilapok árlátszóak. A játék tartalmaz ezen kívül egy laptartót, amibe maximum négy lapok illeszthetünk.
- A játék célja az, hogy a füzetben található feladatokat megoldjuk. Ezek különböző geometriai alakzatok, amik a lapokon található alakzatok egymásra tételéből állnak össze. Egy ilyen alakzat maximum négy lap felhasználásával előállítható. A cél az, hogy a feladatban szereplő minta megvalósításához megkeressük a megfelelő négyzeteket és a megfelelő állásban és a megfelelő sorrendben egymásra helyezzük őket a laptartóba. Egy lapnak maximum nyolc különböző állása lehet, amit a következő minta szemléltet:

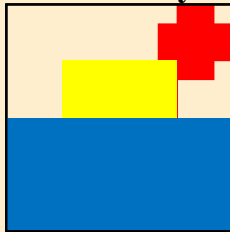


## A játéksomag lapjai:

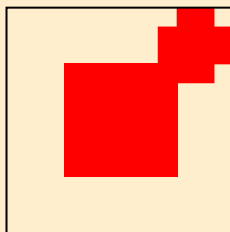
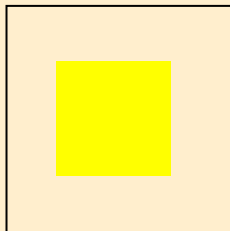
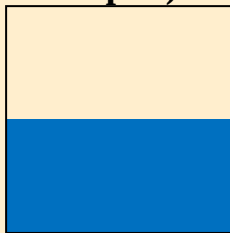


**Egy mintafeladat megoldással:**

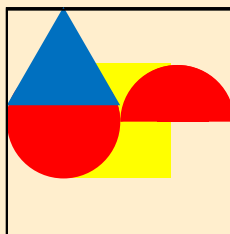
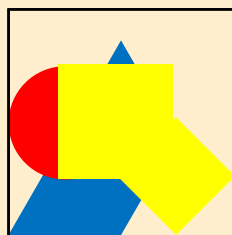
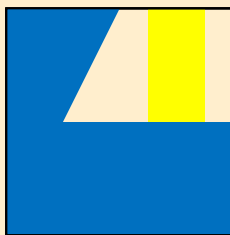
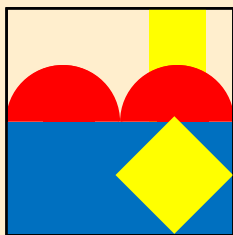
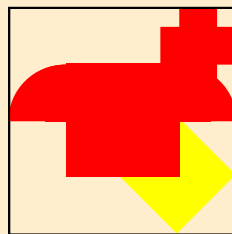
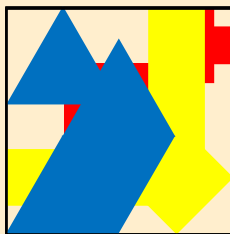
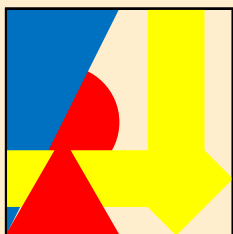
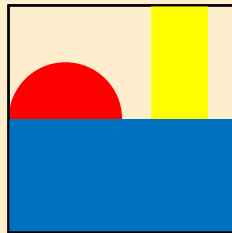
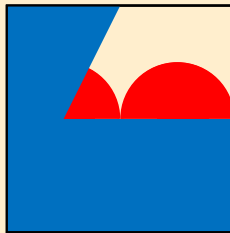
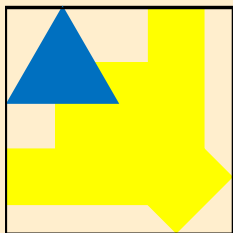
**Feladvány:**



**Megoldás (alulról felfele haladva kerülnek egymásra a lapok):**



## A feladványok



**(a lapok balról jobbra kerülnek egymásra)**

