

A program a szalagon található különálló dobozok méreteit **Box** típusú **separate[]** tömbben tárolja csökkenő sorrendben, míg az **AssembledBox** típusú **assembled[]** tömbben az összerakott dobozt alkotó dobozok indexeit. A **placeBox()** függvény meghatározza, hogy az új, összerakott dobozban hányadik lesz kívülről befelé haladva a keresett doboz. Amennyiben a legkülső, akkor 0-át ad vissza (a tömb első eleme), ha a legbelső, akkor pedig a legelső olyan indexet, amihez még nincs doboz rendelve. Ha ezek közül a feltételek közül egyik sem teljesül, akkor megnézi, hogy van-e olyan két szomszédos doboz, amelyek között elfér (az egyik méreteitől az összes oldala nagyobb, a másiktól pedig kisebb). Ha nem tudjuk elhelyezni, és új dobozolás kell kezdeni, a visszaadott érték -1. Ezt az értéket fölhasználva a tömb kellő számú elemét arrébb csúsztatjuk, amennyiben szükséges, és a doboz indexét a keletkező szabad helyre besúrjuk, vagy új dobozolást kezdünk.